



## دید سه بعدی

تشخیص ابعاد در موجودات به چند عامل بستگی دارد:

۱) اختلاف منظر (Parallax)؛ تونوس ماهیچه های چشم باعث می شود در هر دهم ثانیه مغز ما چندین تصویر از محیط با زوایای مختلف دریافت کند و زاویه دید تغییر کند.

۲) اندازهی نسبی (Retinal Image Size)؛ هر چه اجسام به نسبت اندازه ی واقعیشان کوچکتر باشند دورتر به نظر می رسند.

۳) بافت (Texture Gradient)؛ هر چه بافت یک جسم یک دست تر باشد جسم در ظاهر دورتر است.

۴) رنگ (color)؛ رنگ اجسام نزدیک تر درخشان تر و رنگ اجسام دورتر مات تر است.

۵) سایه (Shades and Shadows)؛ مرز بین اشیا را نمایان می کند و میزان تابش و انعکاس نور در محل شی مشخص می شود.

۶) سانسور کردن اشیا (Overlapping)؛ اینکه مغز تحلیل می کند کدام جسم دیگری را پر کرده (پوشانده است).

۷) حرکت (Monocular Movement)؛ هر چه حرکت یک جسم کندتر و آهسته تر باشد جسم دورتر است.

۸) دید دوچشمی (binocular vision)؛ هم اختلاف منظر ایجاد می کند و هم میدان دید بیشتری فراهم می آورد.

در ضمن در طول تکامل هرچه ابعاد برای فرد مهمتر بوده میدان دید بیشتری از دو چشمش را برهم منطبق شده است.

از این بیشتر خواستین

[http://www.ccrs.nrcan.gc.ca/ccrs/learn/tutorials/stereosc/chap2/chapter2\\_5\\_e.html](http://www.ccrs.nrcan.gc.ca/ccrs/learn/tutorials/stereosc/chap2/chapter2_5_e.html)

همه چیز داره!

با تشکر

fpa.4t.com